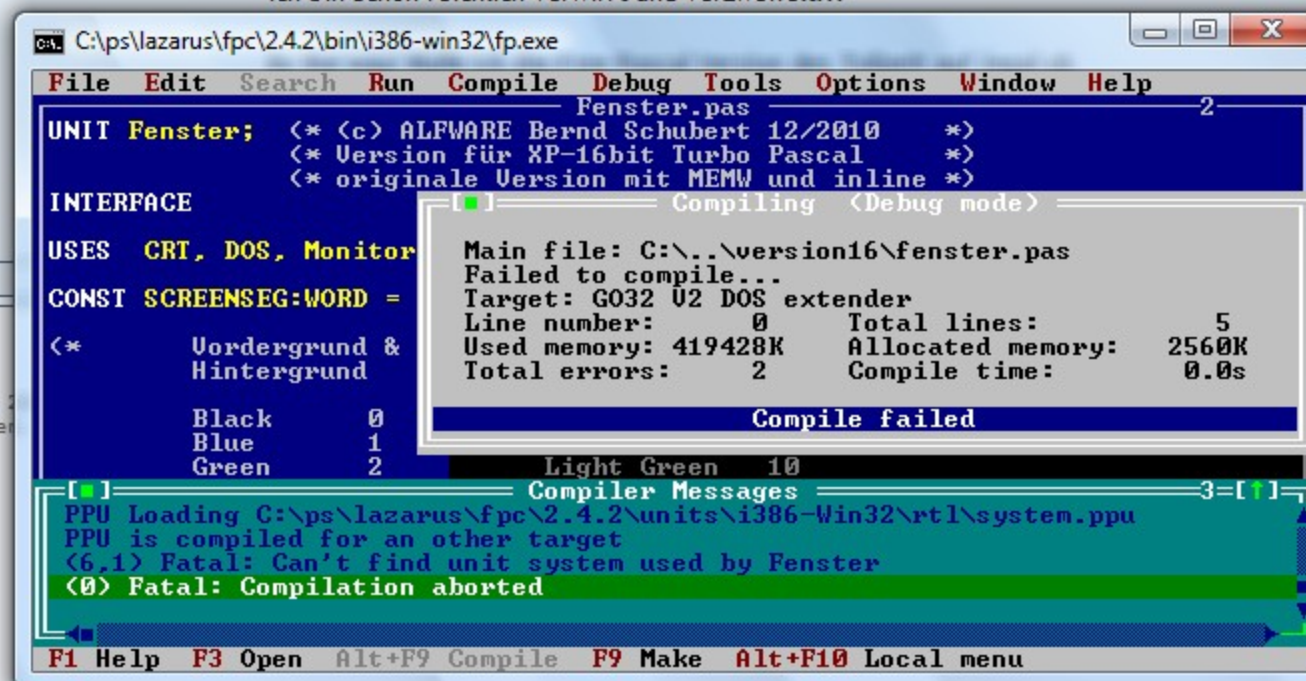


Ich bin schon reichlich verwirrt und verzweifelt...



```
File Edit Search Run Compile Debug Tools Options Window Help
Fenster.pas
UNIT Fenster; (* <c> ALFWARE Bernd Schubert 12/2010 *)
(* Version für XP-16bit Turbo Pascal *)
(* originale Version mit MEMW und inline *)
INTERFACE
USES CRT, DOS, Monitor;
CONST SCREENSEG:WORD =
(*
  Vordergrund &
  Hintergrund
  Black      0
  Blue       1
  Green      2
  Light Green 10
*)
PPU Loading C:\ps\lazarus\fpc\2.4.2\units\i386-Win32\rtl\system.ppu
PPU is compiled for an other target
<6.1> Fatal: Can't find unit system used by Fenster
<0> Fatal: Compilation aborted
F1 Help F3 Open Alt+F9 Compile F9 Make Alt+F10 Local menu
```

marcov

Beiträge: 350
Registriert: 5. Aug 2010
Wohnort: Eindhoven

Das Problem ist das das nicht ein Borland oder TP feature ist, aber eine *reine* DOS feature.

In zb Borland Delphi (TP's Nachfolger) gibts nicht, weil es (32-bit) Windows ist. (16-bit Windows Versionen sind Dos basiert)



Standard und es geht in Free Pascal nicht.

Es funktioniert auch mit Free Pascal, aber nur in modus "TP", UND auf Dos (Go32v2)



In meiner Anlage sind jeweils
eine 16bit und eine konvertierte 32bit Version meines Programmes - nur
daß letztere fehlerhaft ist, weil die CloseWindow nicht funktionieren da
in dem VideoBuf Feld zu dem Zeitpunkt "Schrott" drin war.

Keine Ahnung, aber unit Video initialisiert videobuf nur wenn das OS das kann.



Ausgangspunkt in der Unit Fenster waren die netten MEMW[] Anweisungen.

Das ist das ersten Mal das ich "nett" und "mem[]" in einer Satz gesehen habe 😊

