

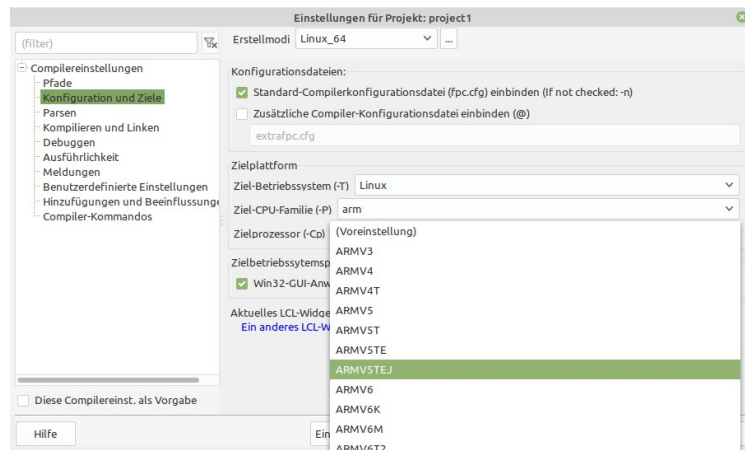
# CrossCompiler für Linux arm installieren und einrichten

Bei arm musste ich feststellen das es eine Vielzahl verschiedener Möglichkeiten gibt. Wichtig ist das ich immer nur den zuletzt in FpcUpDeluxe kompilierten arm-CrossCompiler nutzen konnte. Vielleicht kann man dies auch irgendwie Einstellen ,ich habe es aber nicht heraus gefunden.

Um den richtigen CrossCompiler zu installieren muss man natürlich das Zielsystem kennen. Wer nicht genau weiß was er nehmen muss kann im Zielsystem den Befehl `uname -a` eingeben. Bei meinem Beispiel sieht man nun armel und armv5tej1.

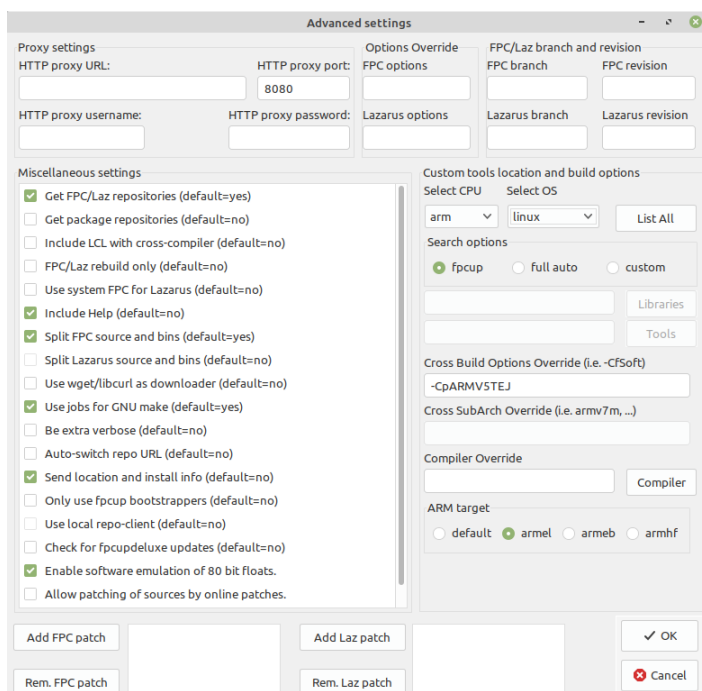
```
user@debian-armel:~$ uname -a
Linux debian-armel 3.2.0-4-versatile #1 Debian 3.2.51-1 armv5tej1 GNU/Linux
user@debian-armel:~$
```

In Lazarus kann man nun bei Zielprozessor die verfügbaren Optionen nachsehen:



Nachdem nun erstmal klar ist was man benötigt kann man in FpcUpDeluxe die benötigten Einstellungen vornehmen:

FpcUpDeluxe starten und auf den Reiter Cross klicken. Dort arm und Linux, dann auf Setup+.

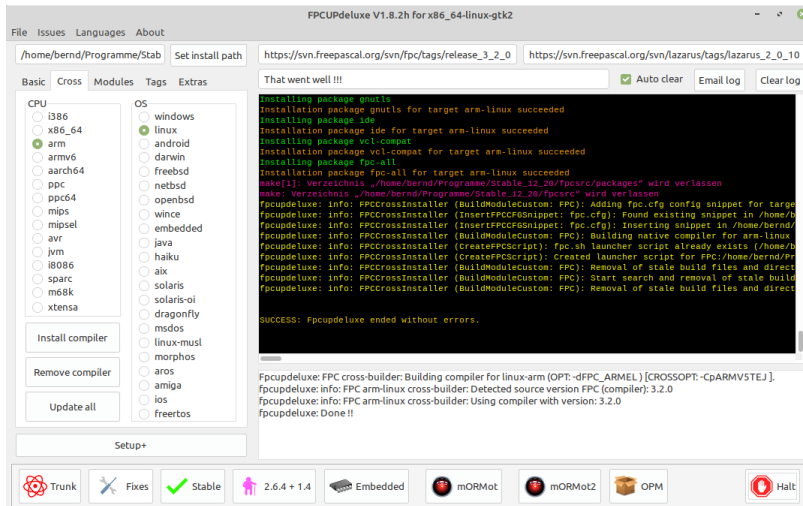


Hier arm und linux wählen

Hier -CpARMV5TEJ eingeben

Hier armel anklicken

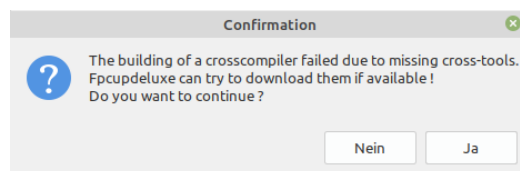
Dann OK



Install compiler

Zwischendurch kommt diese Meldung:

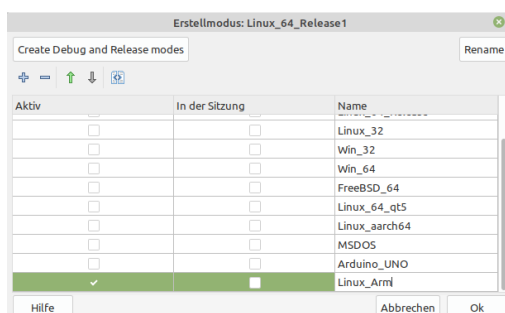
mit ja bestätigen.



FpcUpDeluxe beenden und Lazarus öffnen.

Da (zumindest bei mir) immer nur die zuletzt in FpcUpDeluxe kompilierte Einstellung verfügbar ist (egal was als Zielprozessor eingestellt ist), habe ich einen allgemeinen Erstellmodi für Linux\_Arm angelegt.

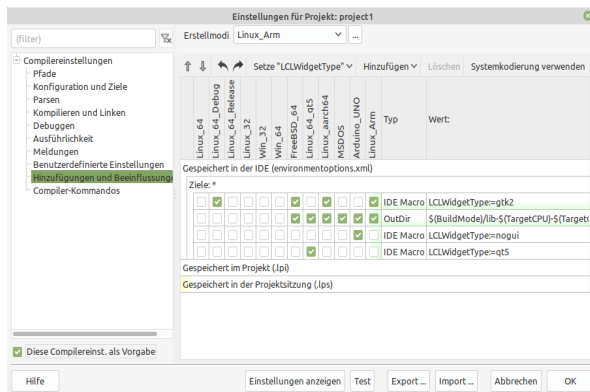
Projekt, Projekteinstellungen, Hinzufügungen und Beeinflussungen, auf die ... klicken, in das neue Fenster auf + klicken, Namen (Linux\_Arm) eingeben, Ok



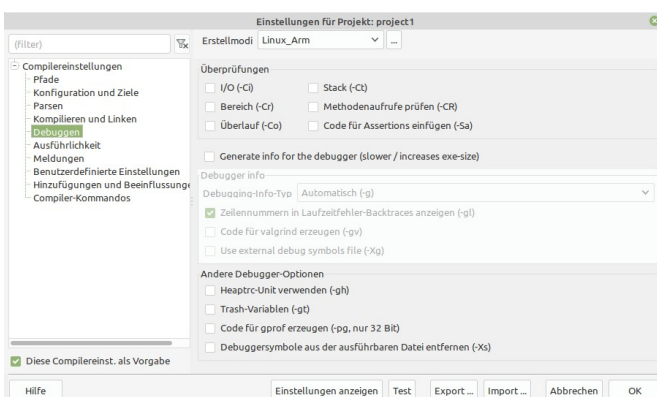
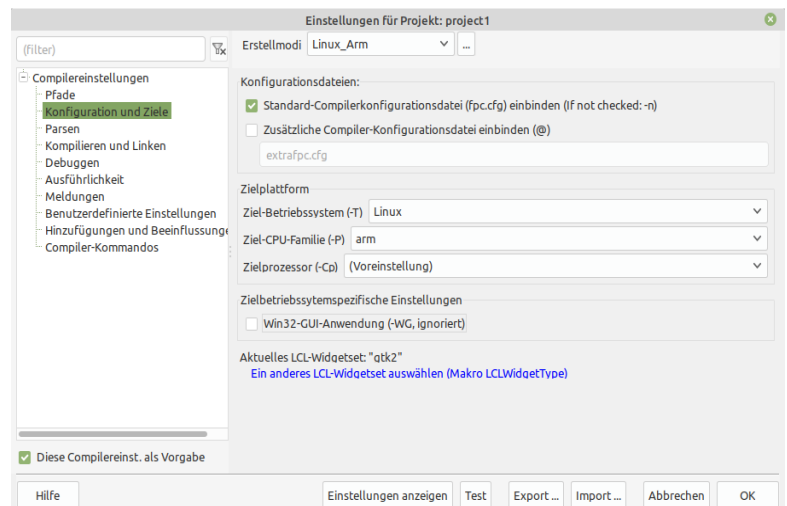
Am besten von Linux\_Release kopieren.

Auf Gespeichert in der IDE (environmentoptions.xml) klicken, den Haken bei gtk2 machen. Falls die Spalte nicht sichtbar ist Setze LCLWidgetsetType, Wert gtk2. Wenn gewünscht dann Hinzufügen Ausgabeverzeichnis ersetzen.

`$(BuildMode)/lib-$(TargetCPU)-$(TargetOS)`



In Konfiguration und Ziele neben stehende Einstellungen vornehmen.

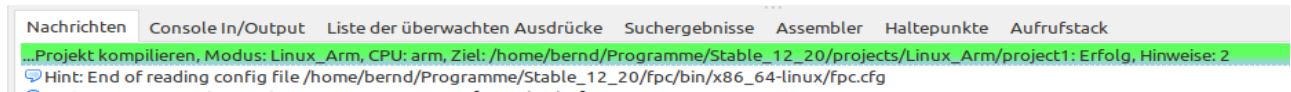


Prüfen ob der Haken bei Generate info for the debugger entfernt ist.

Haken bei Diese Compilereinst. Als Vorgabe, OK

Falls gewünscht eine Sicherung des Erstellmodi vornehmen.

Umschalt+Strg+F9, Start ohne Debugger oder einfach nur kompilieren



Mit diesem Erstellmodi wird immer der zuletzt in FpcUpDeluxe kompilierte arm CrossCompiler benutzt.