

## Wie bindet man eine Sprachdatei in ein Lazarus-Projekt ein?

Dieser kurze Artikel geht auf eine Fragestellung auf dem „2. Norddeutschen Lazarustreffen“ zurück.

Es viel auf, das zum Beispiel „BitBtn“ im Formulareditor von Lazarus mit deutschen Texten beschriftet sind



aber, wenn man das Projekt kompiliert, sind die Beschriftungen in Englisch:



Es kam dann aus den Reihen der Teilnehmenden, der Hinweis, das man für die entsprechende Sprache die „.po“-Datei einbinden muss, aber wie bindet man nun die entsprechende „.po“-Datei ins Projekt ein?

Als erstes bindet mal die „Translations“-Unit im „uses“-Teil der Project-Datei ein:

```
program project1;

{$mode objfpc}{$H+}

uses
  {$IFDEF UNIX}
  cthreads,
  {$ENDIF}
  {$IFDEF HASAMIGA}
  athreads,
  {$ENDIF}
  Interfaces, // this includes the LCL widgetset
  Forms, unit1,
  Translations; // Unit für die Übersetzung
  { you can add units after this }
```

Damit ist es ist aber noch nicht getan.

Man muss jetzt noch die entsprechenden „\*.po“-Dateien aus dem Lazarus-Verzeichnis „\lcl\languages“ und „/lazarus/components/lazreport/source/languages“ ins Projektverzeichnis kopiert werden und später auch mit der Software zusammen weitergegeben werden.

In den Quellcode der Projektdatei müssen zwischen dem „**begin ... end**“ noch folgende Zeilen eingefügt werden:

```
TranslateUnitResourceStrings('LCLStrConsts', 'lclstrconsts.de.po');
```

```
// Aus dem Verzeichnis „/lazarus/components/lazreport/source/languages“ die Datei 'lr_const.de.po'
```

## Wie bindet man eine Sprachdatei in ein Lazarus-Projekt ein?

```
TranslateUnitResourceStrings('LRConst', 'lr_const.de.po'); // für Lazreport Designer
```

Hier noch die Unit im Ganzen:

```
program project1;

{$mode objfpc}{$H+}

uses
  {$IFDEF UNIX}
  cthreads,
  {$ENDIF}
  {$IFDEF HASAMIGA}
  athreads,
  {$ENDIF}
  Interfaces, // this includes the LCL widgetset
  Forms, unit1,
  Translations; // Unit für die Übersetzung
  { you can add units after this }

{$R *.res}

begin

  RequireDerivedFormResource:=True;
  Application.Scaled:=True;
  Application.Initialize;
  // Translate po-Dateien ins Projektverzeichnis kopieren
  // Lazarus-Verzeichnis \lcl\languages\ (/home/lazman/fpcupdeluxe/lazarus/lcl/languages)
  // an Kunden weitergeben
  TranslateUnitResourceStrings('LCLStrConsts', 'lclstrconsts.de.po');
  // /home/lazman/fpcupdeluxe/lazarus/components/lazreport/source/languages
  TranslateUnitResourceStrings('LRConst', 'lr_const.de.po'); // für Lazreport Designer
  //
  Application.CreateForm(TForm1, Form1);
  Application.Run;

end.
```