

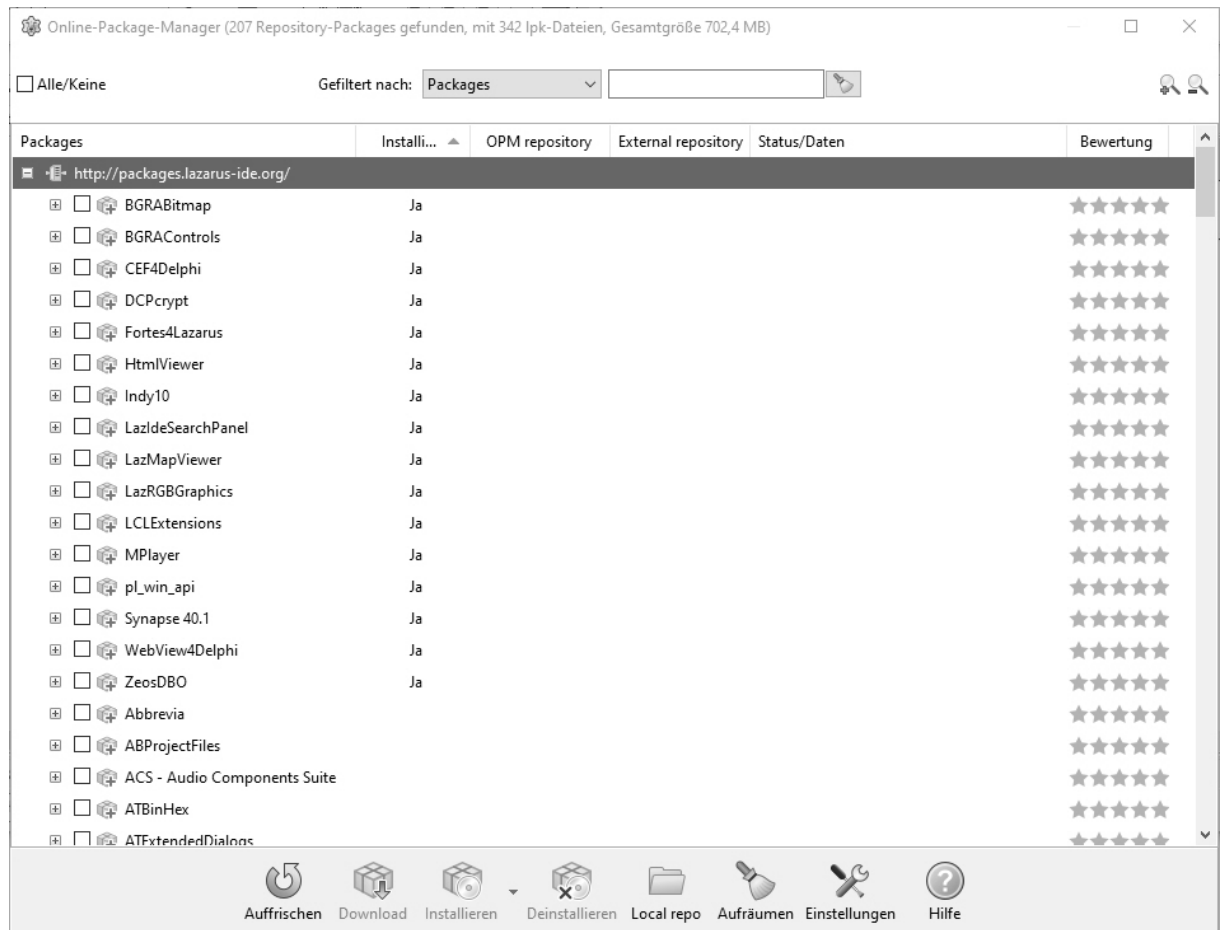
Neues Projekt in Lazarus anlegen

Damit alles einheitlich ist und alles gut funktioniert sollte in Lazarus die Einstellungen für alle Projekte gleich sein.

**Diese Anweisung ist für mich gedacht auf
Windows 10 mit Lazarus 3.6 und FPC 3.2.2**

Wenn man ein neues Projekt in Lazarus anlegen will wird folgende Vorgehensweise empfohlen.

- 1. Neuen Ordner für das Projekt anlegen**
- 2. Im Projektordner drei Unterordner
Beschreibung, Bilder und Daten anlegen**
- 3. Icon für Projekt in den Projektordner
Kopieren**
- 4. Lazarus starten und unter Menü
Package>Online Package Manager
sollten folgende Package installiert sein.**

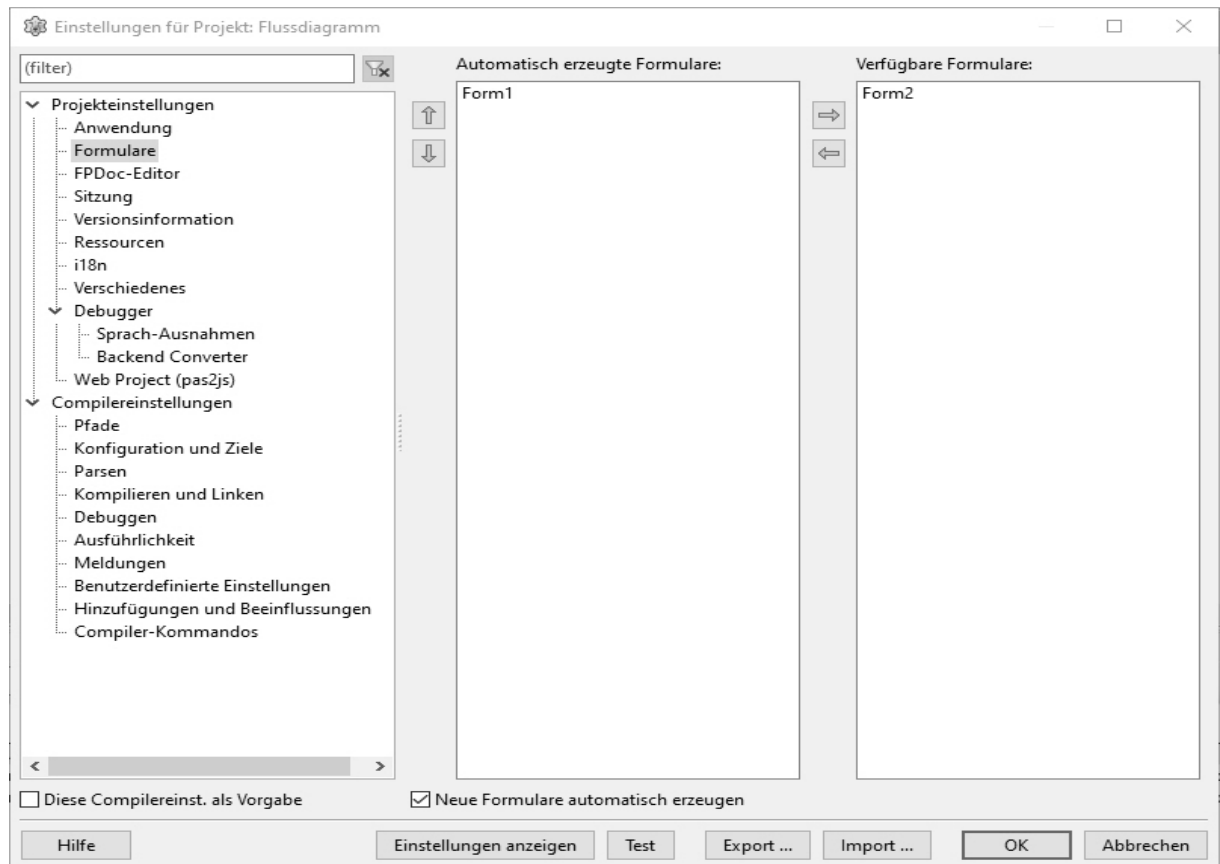
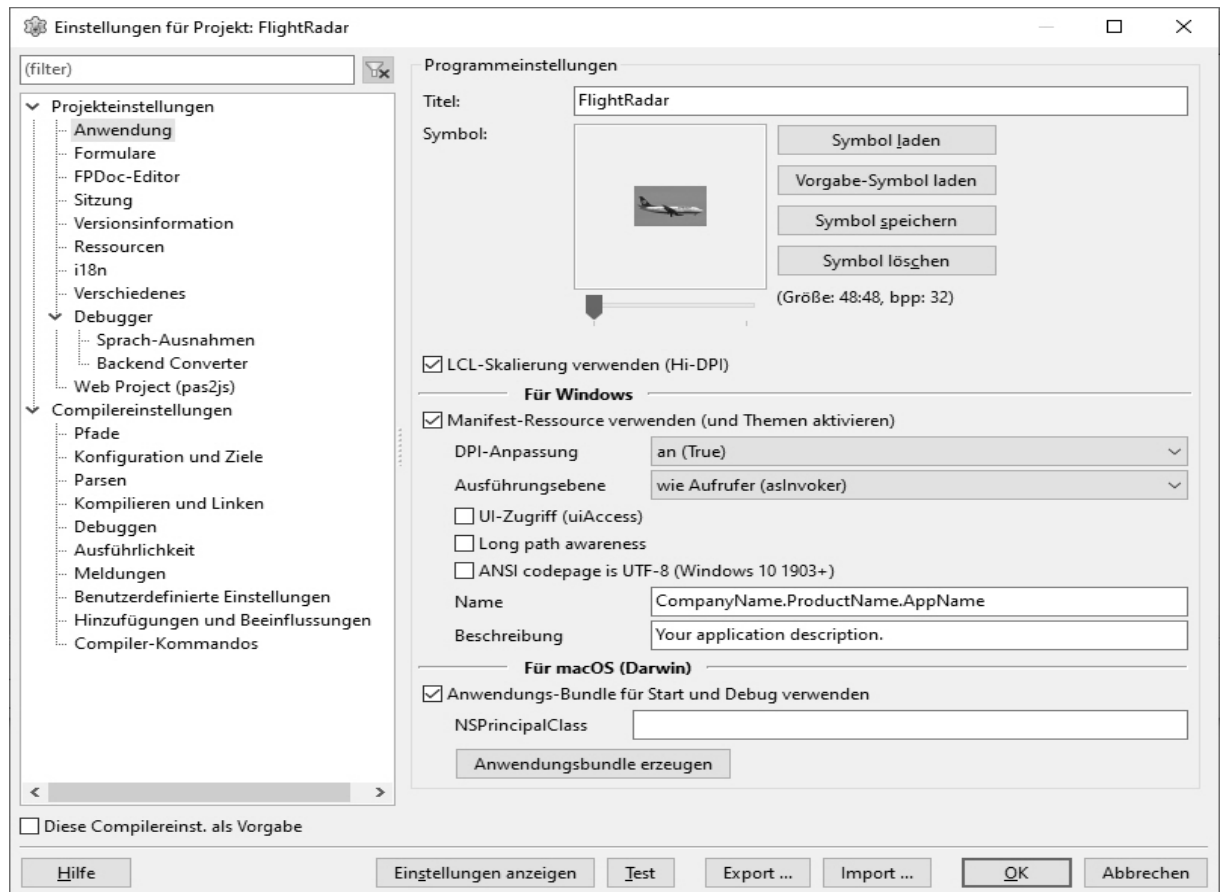


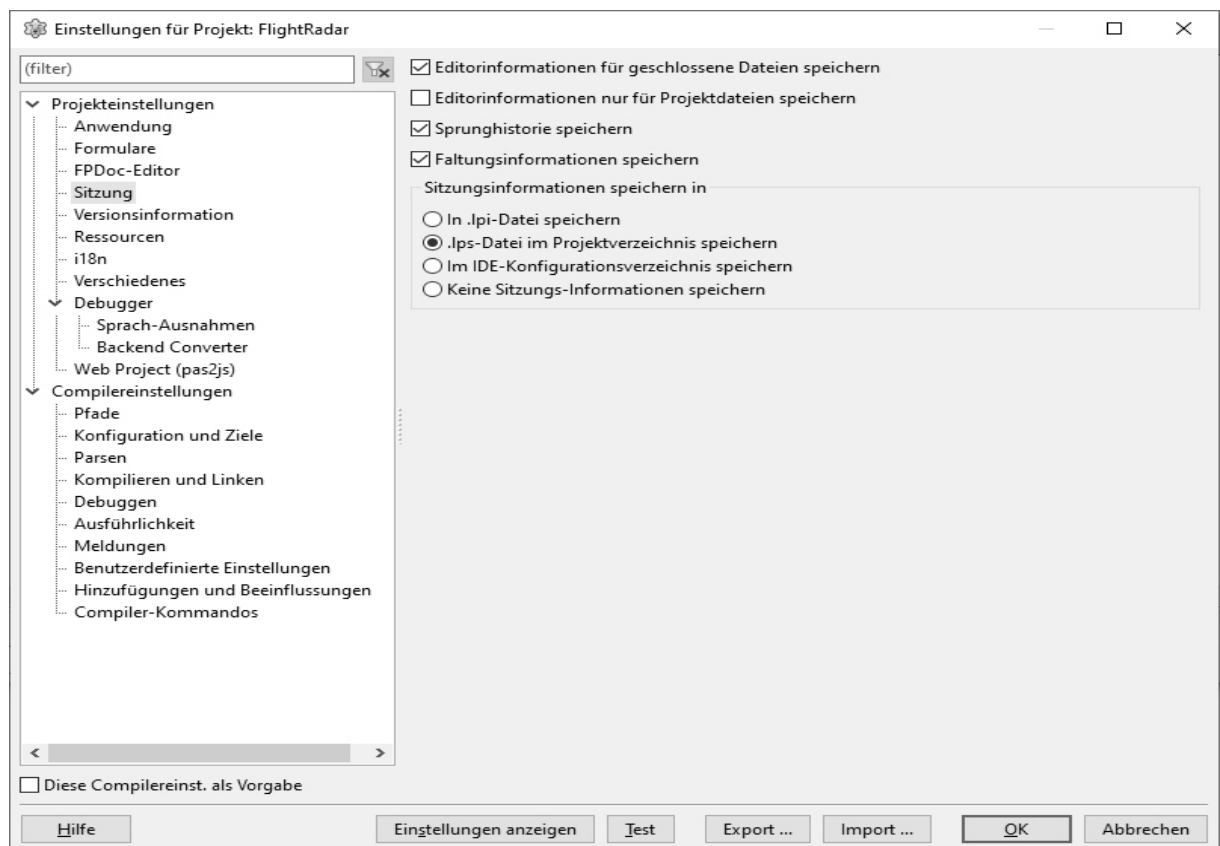
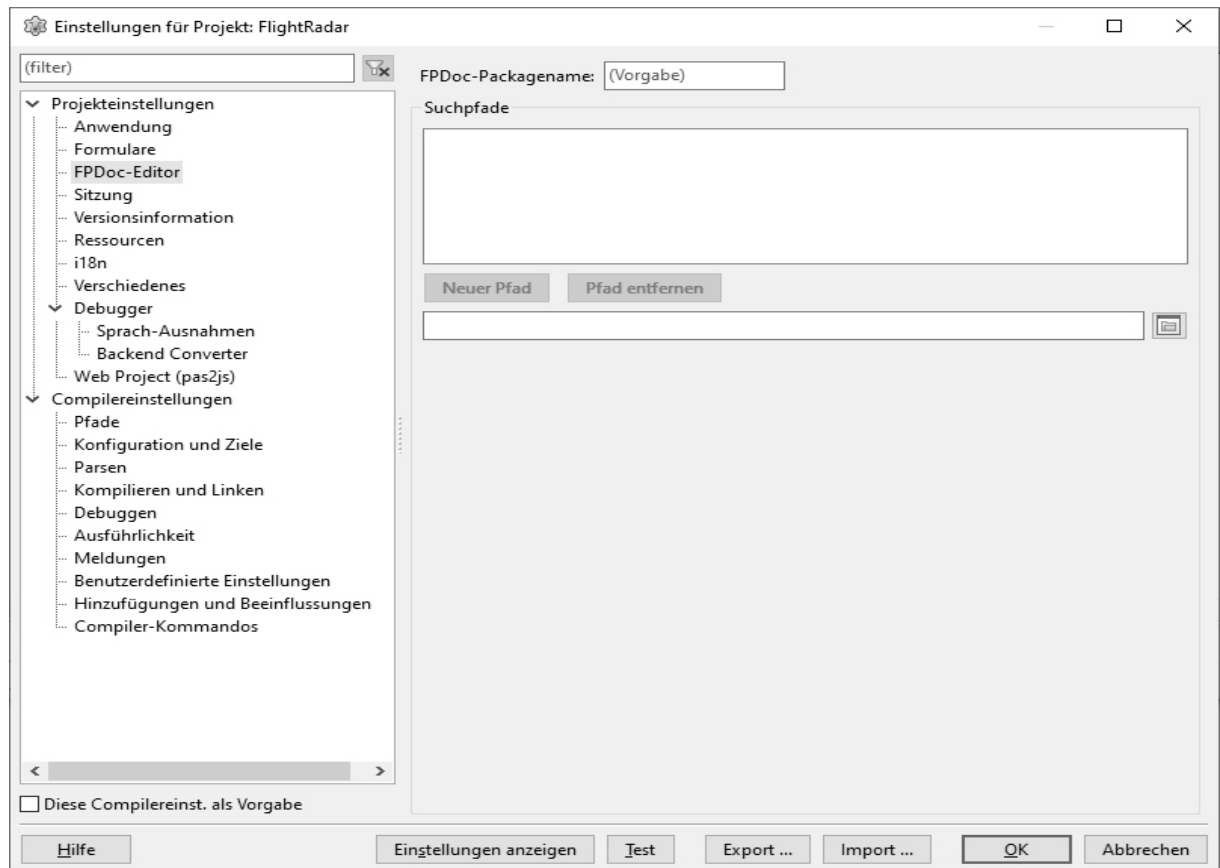
**5. Anlegen neues Projekt unter Menü Projekt
Art sollte Anwendung sein**

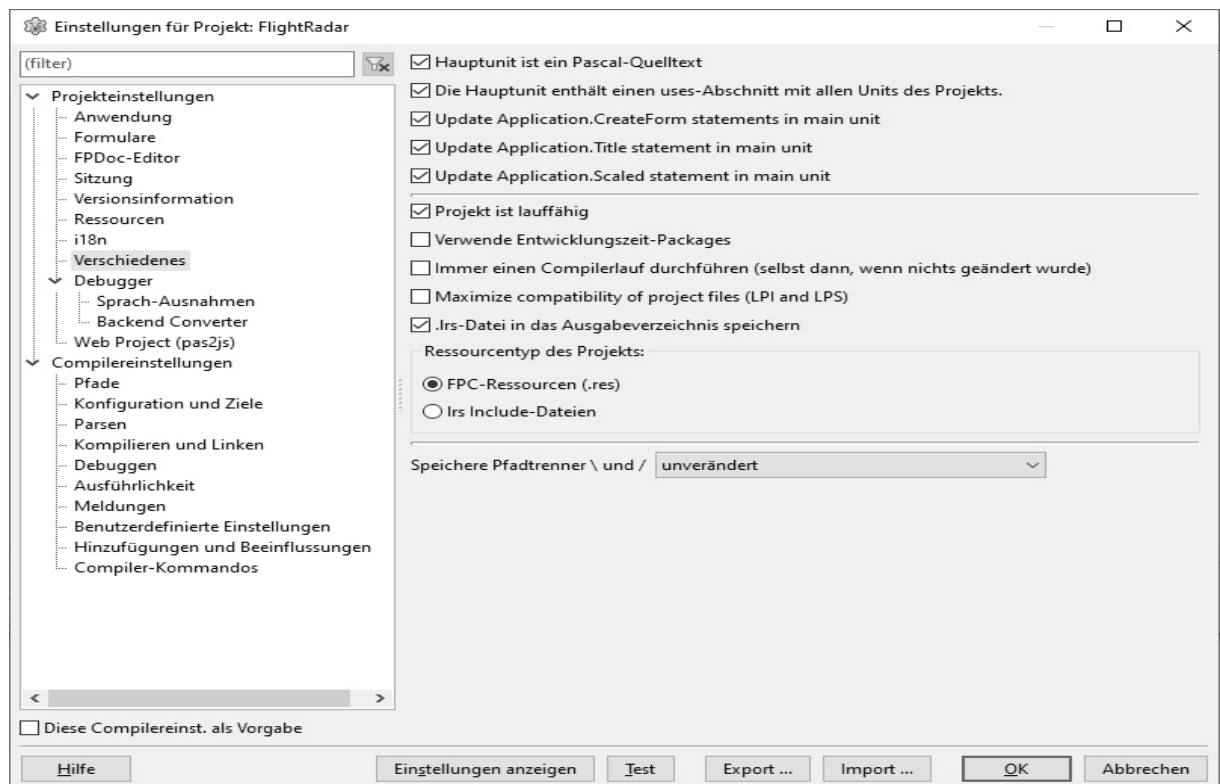
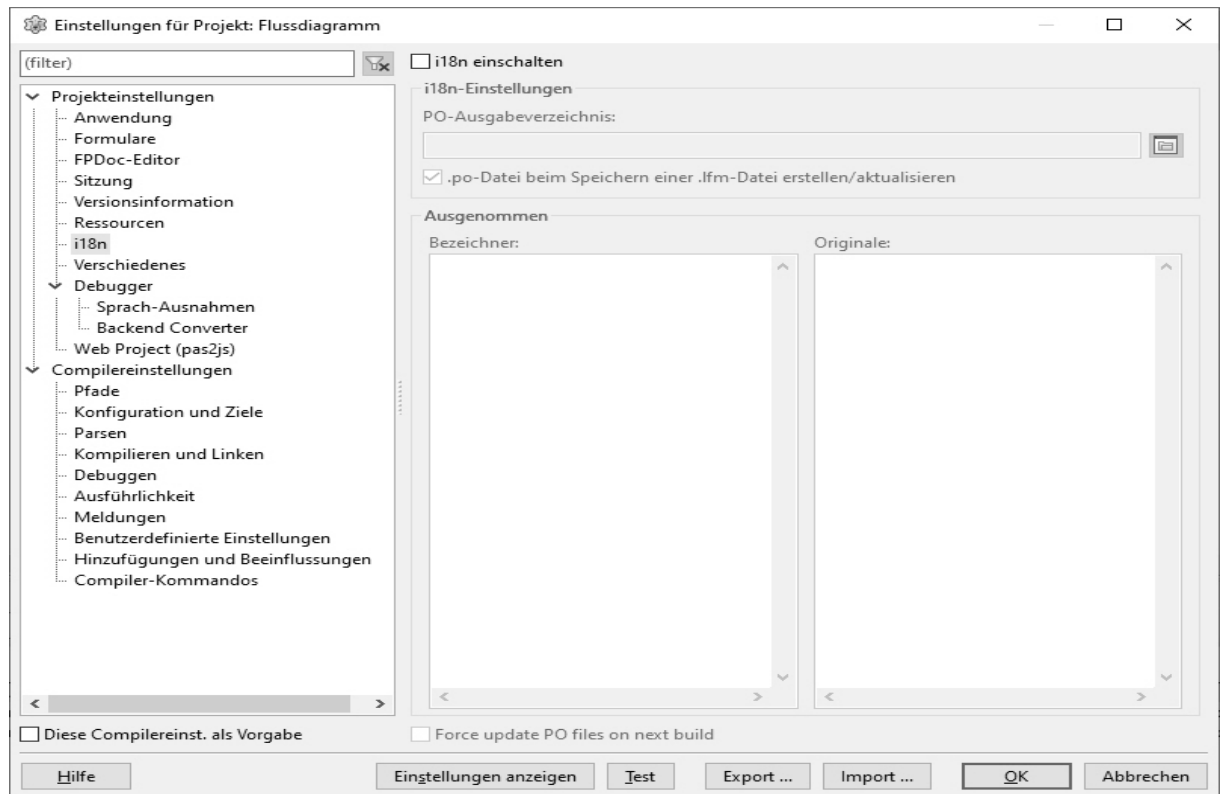
**6. Unter Menü Projekt>.lpr- Datei anzeigen
anklicken**

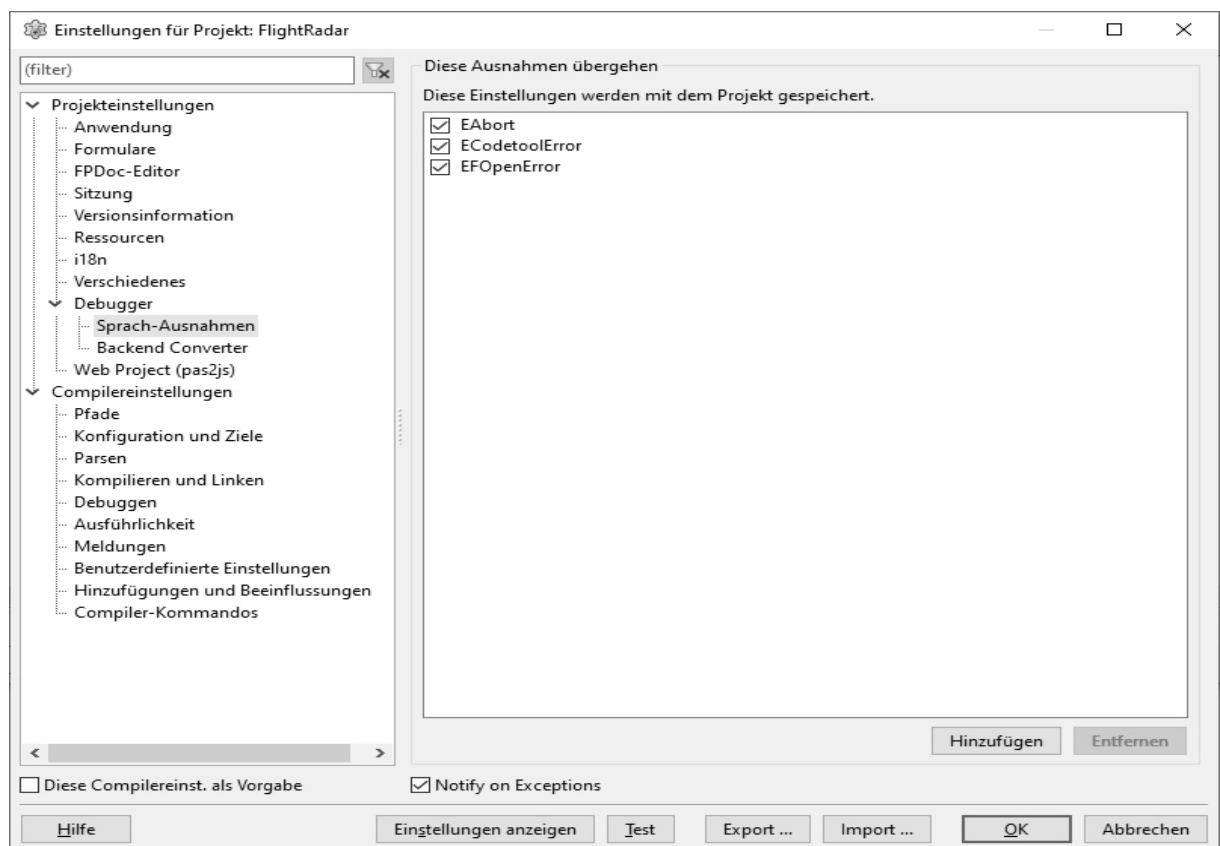
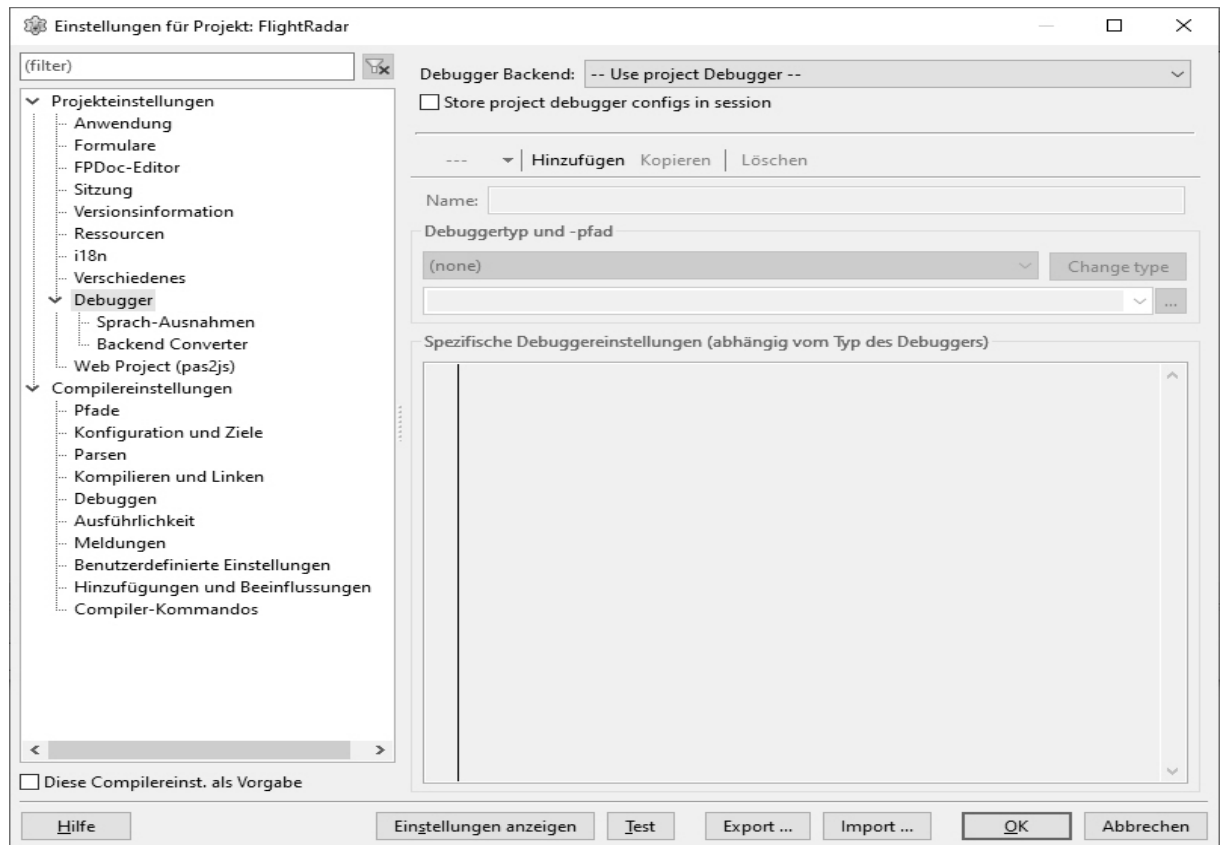
**7. In der lpr- Datei ändern Programmname
ändern**

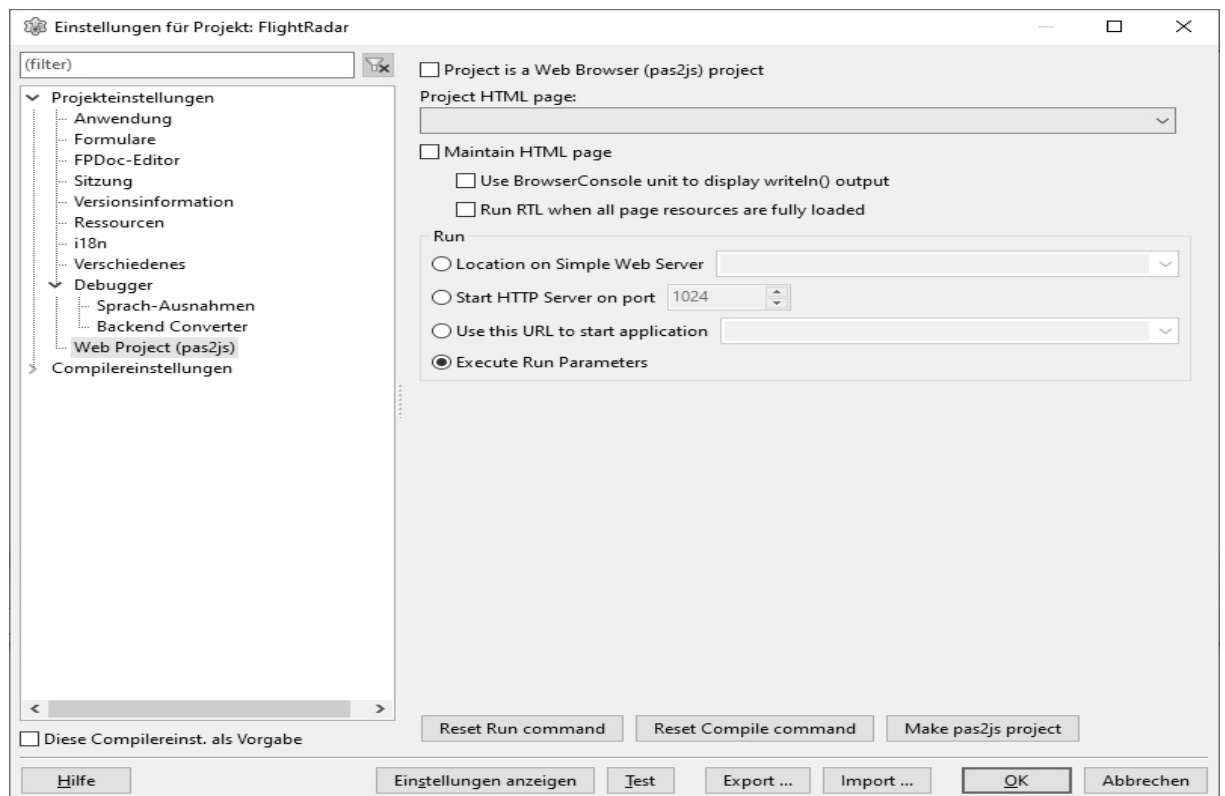
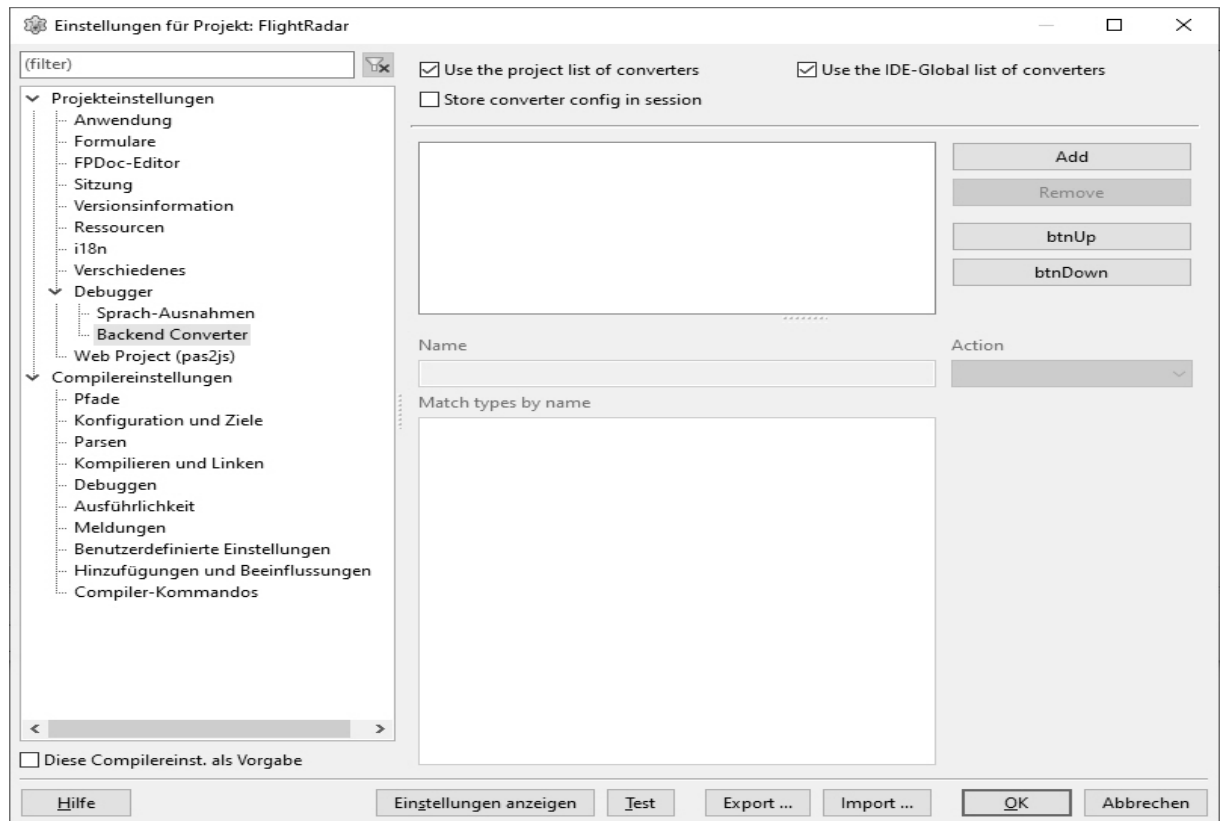
**8. Unter Menü Projekt>Projekteinstellungen
die Einstellungen wie folgt überprüfen
und eventuell ändern**

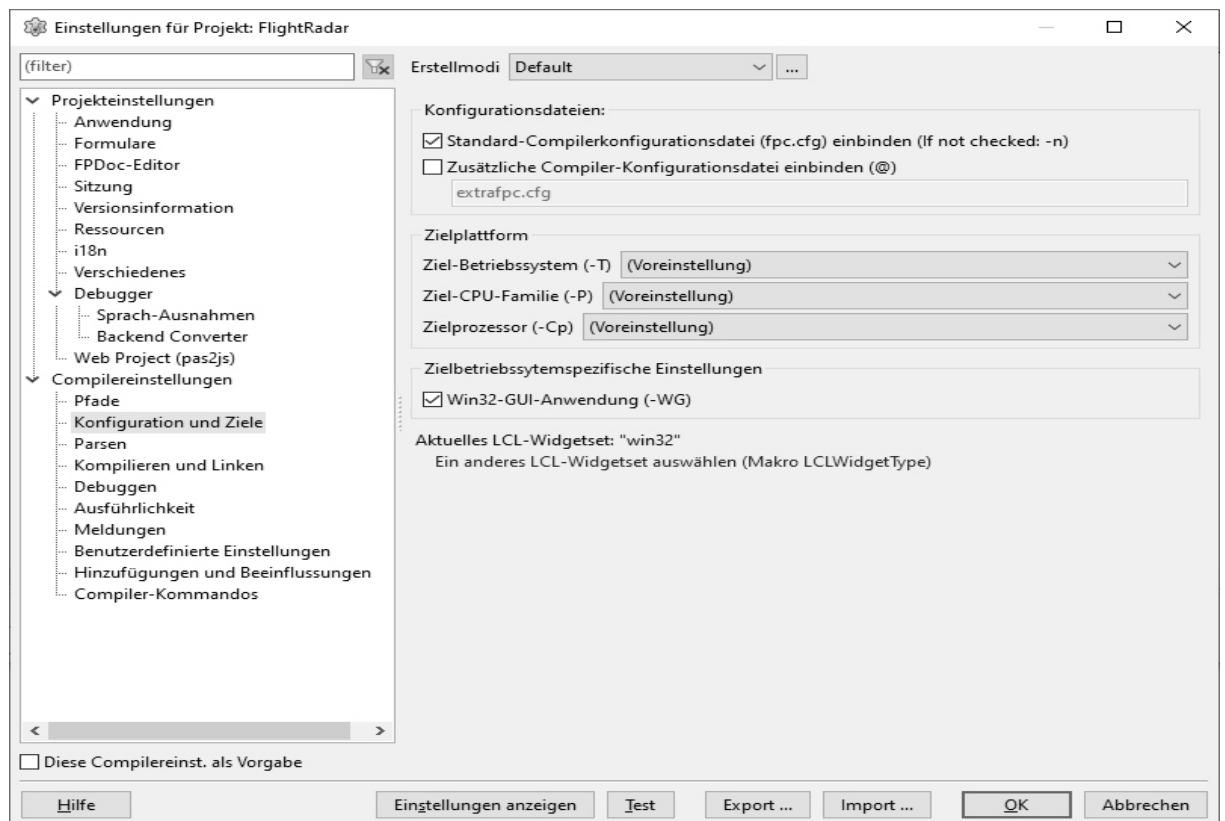
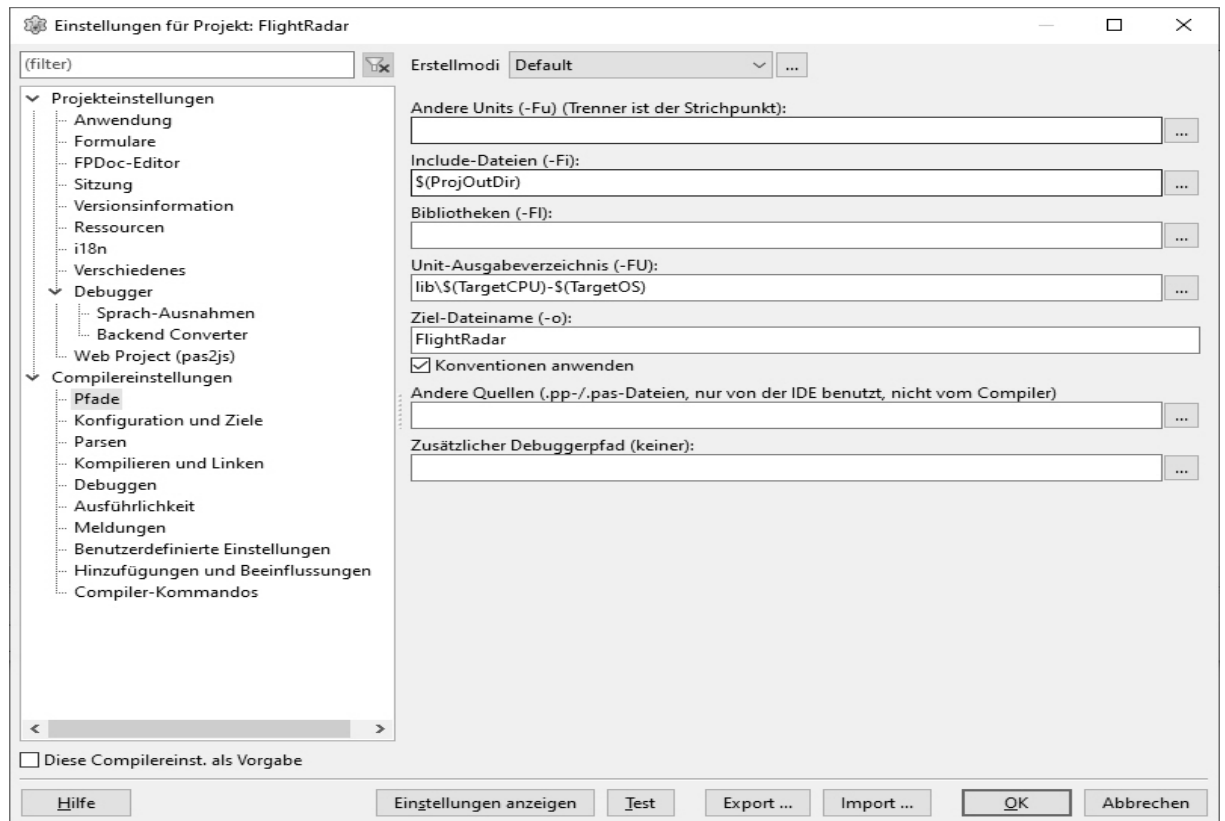


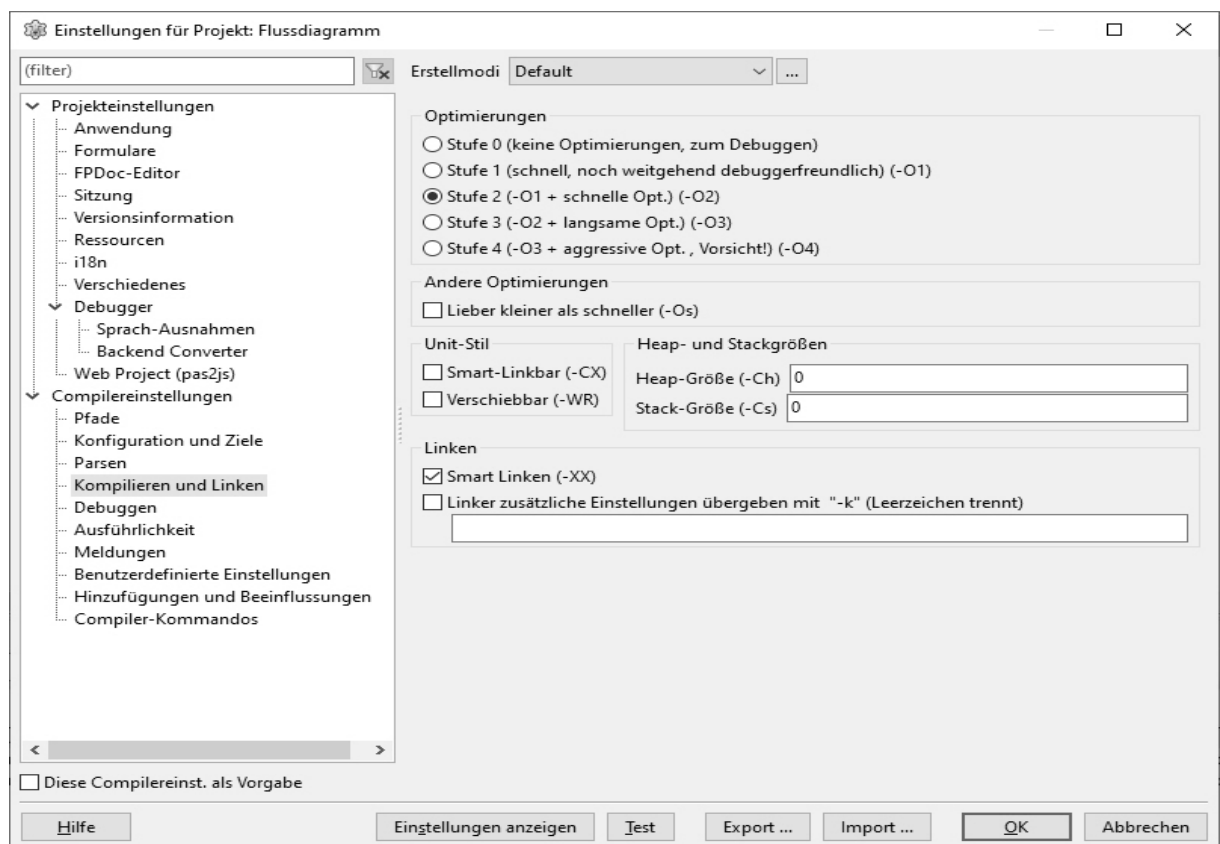
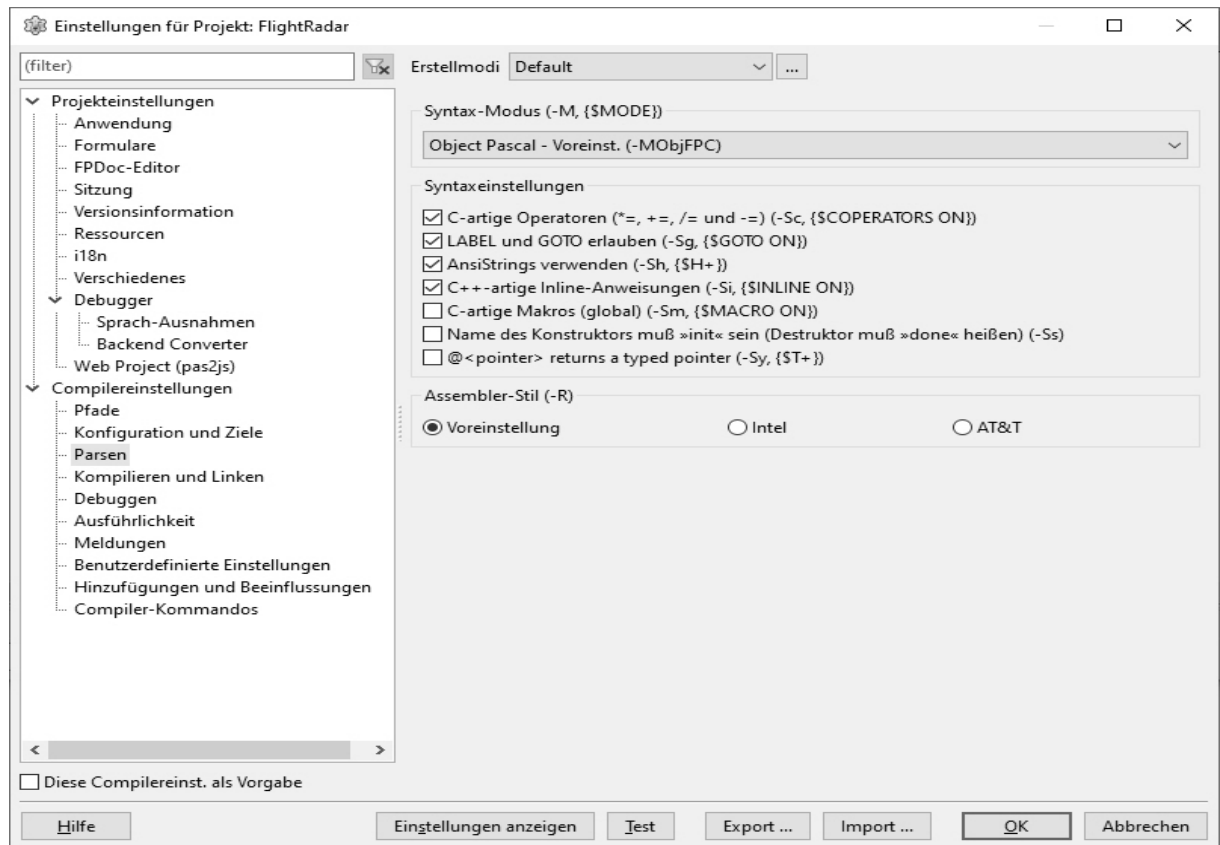


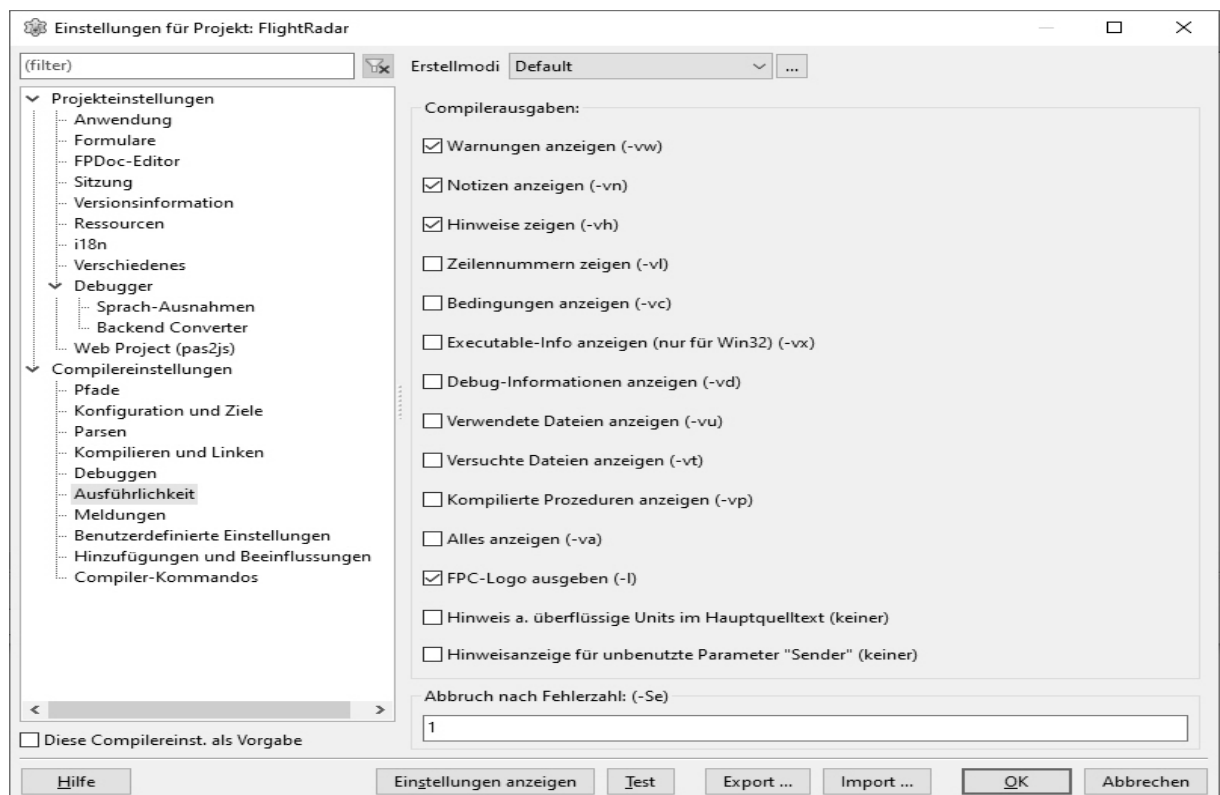
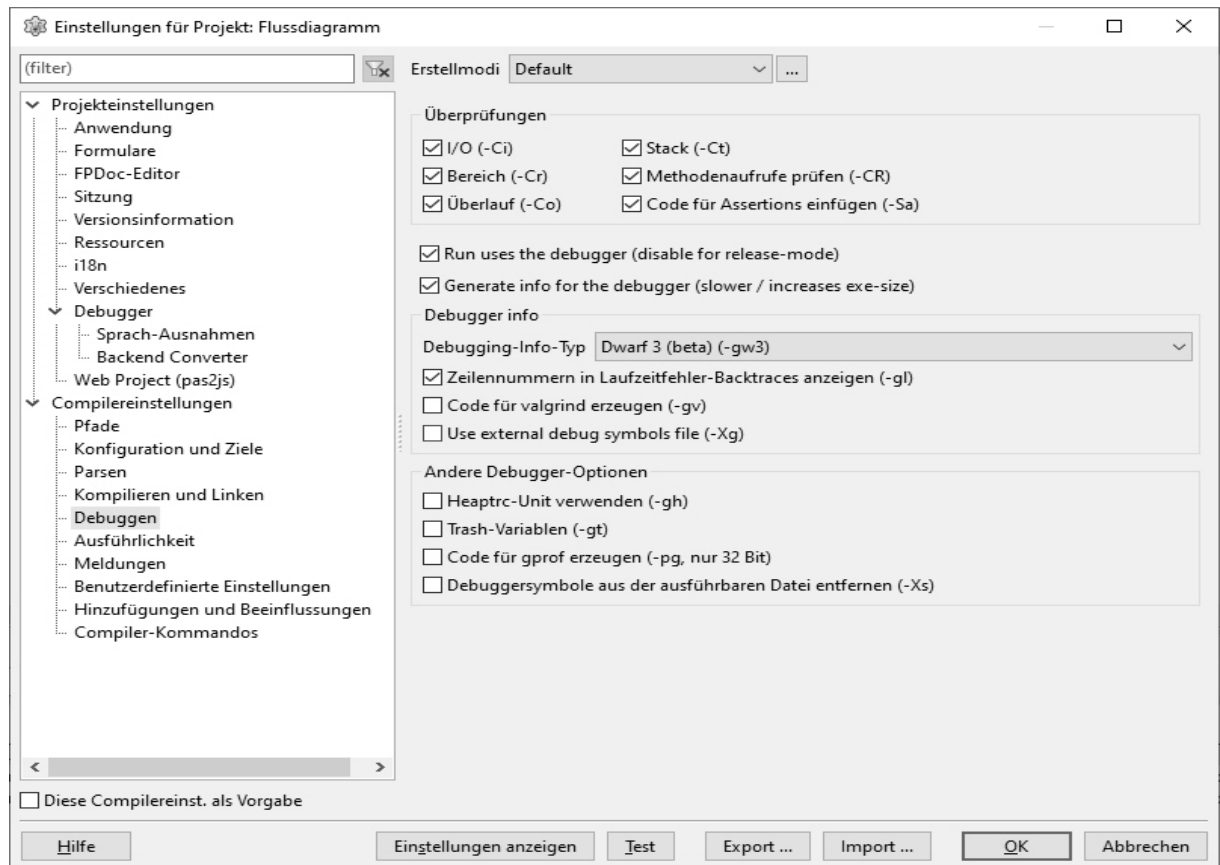


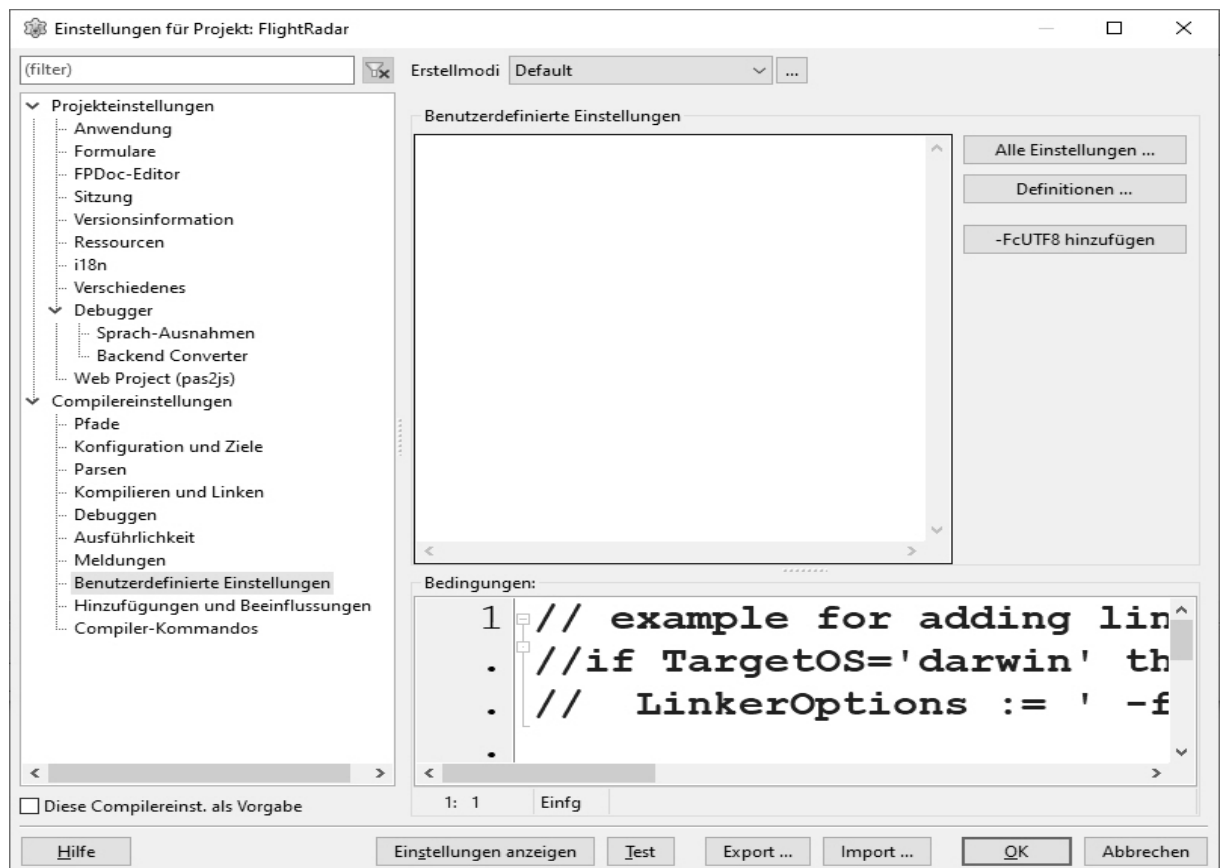
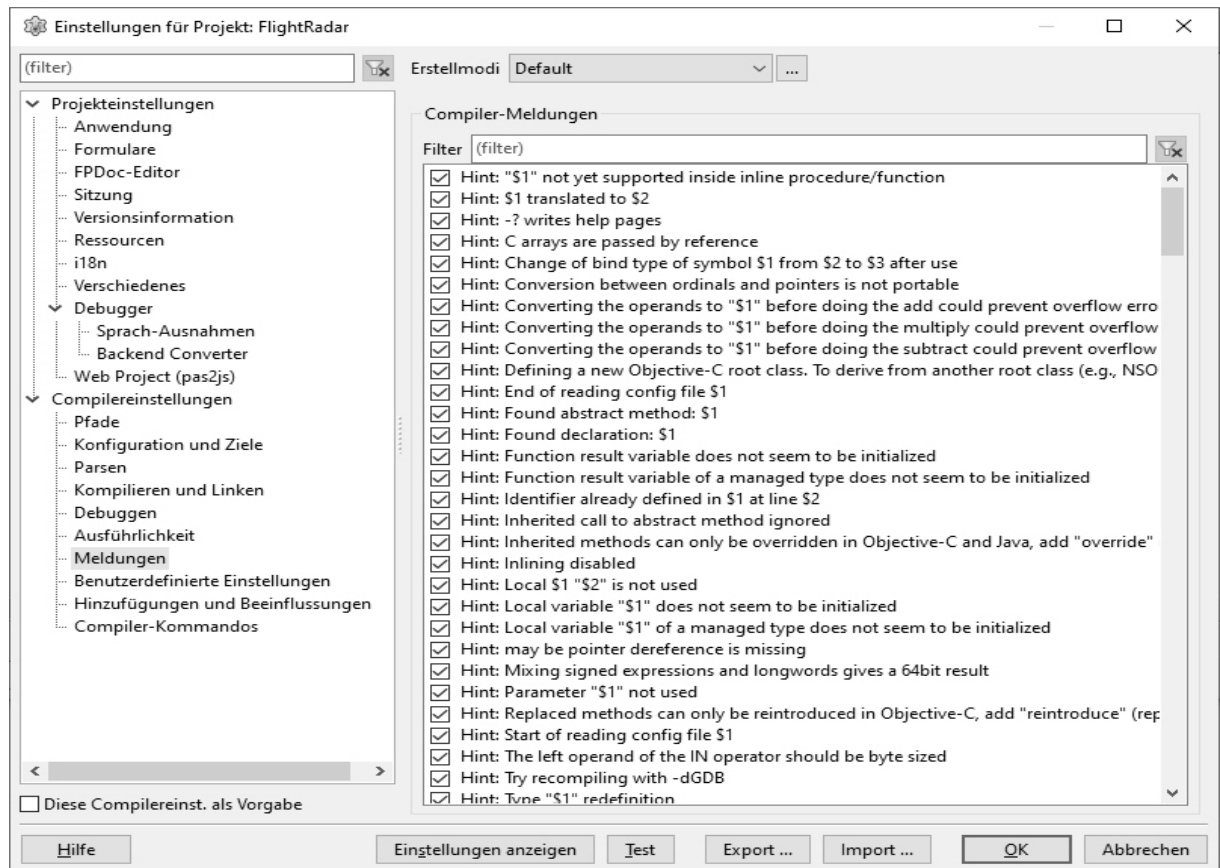


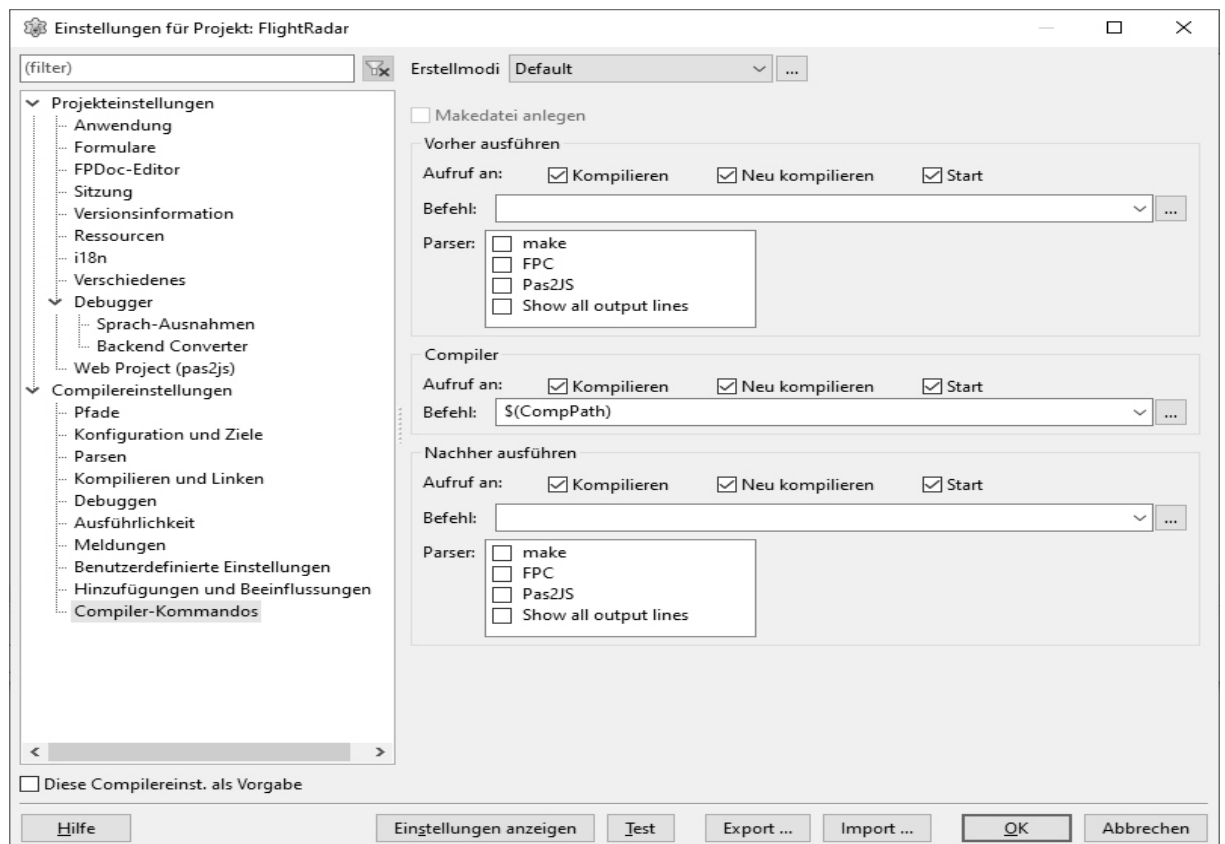
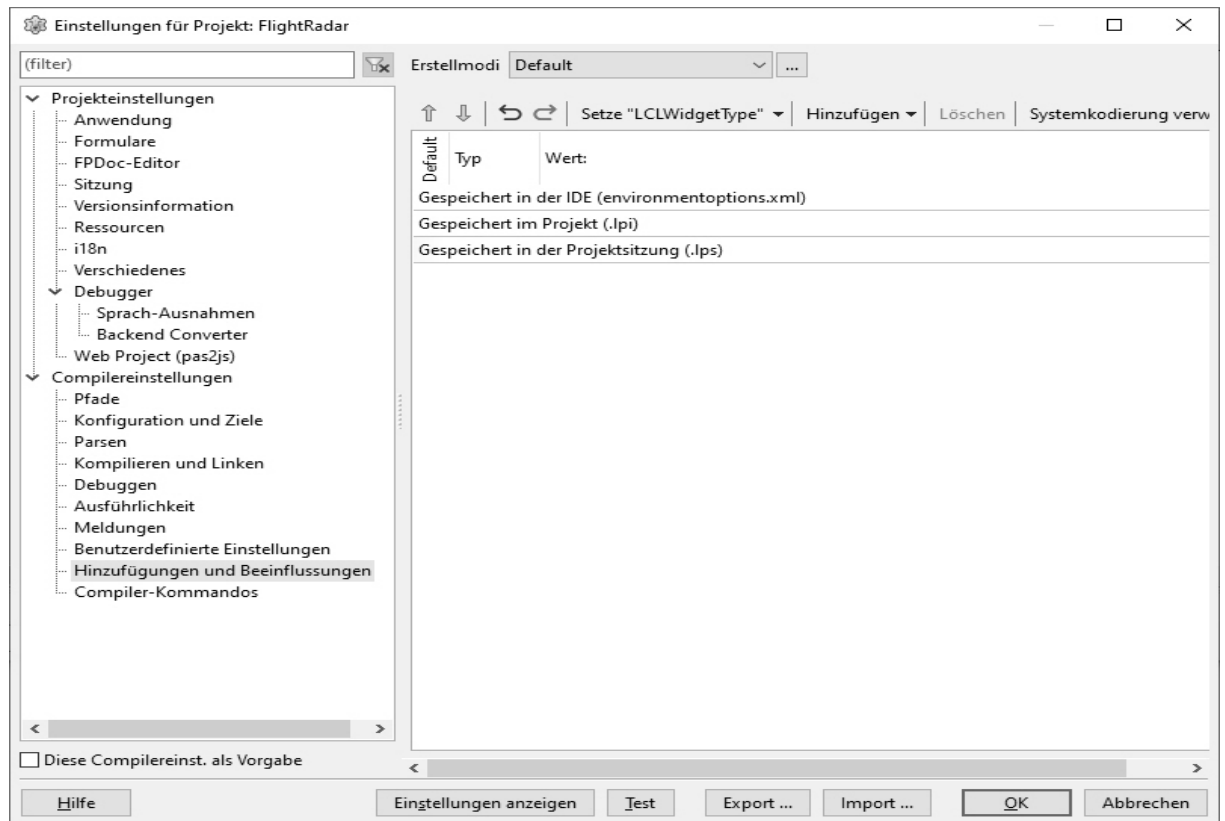




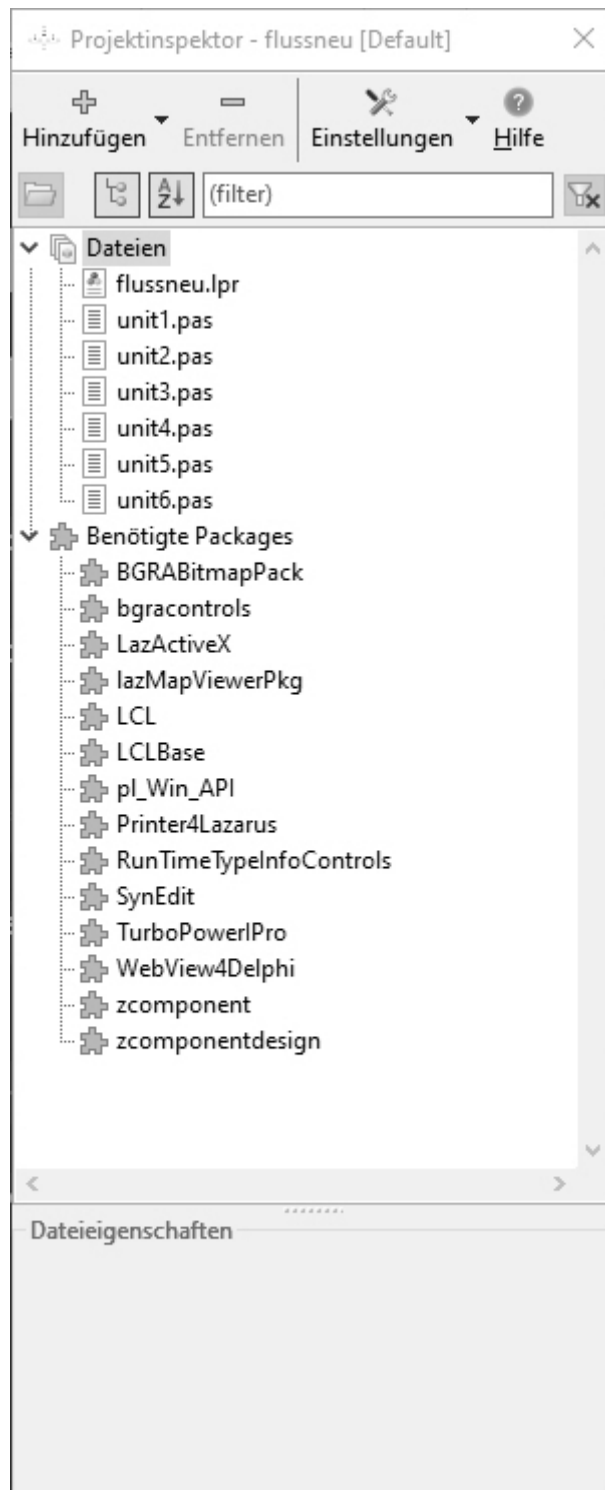








**9. Unter Menü Projekt>Projektinspektor
Sollten folgende Einträge hinter benötigte
Packages zu finden sein**



**Dann unter Hinzufügen>neue Anforderung
das gewünschte Package aussuchen
(anklicken).**

**Wenn nicht vorhanden unter Menü
Package>neues Package**

**Die Speicherung des Packages (lpk) kann
man abbrechen.**

**Dann unter Hinzufügen>neue Anforderung
das gewünschte Package aussuchen
(anklicken)**

**(den Packagenamen kann man filter)
und „OK“ drücken.**

**Nun den Button „Verwenden“ mit zum
Projekt hinzufügen drücken.**

**Das Package erscheint unten unter
benötigte Packages.**

Einen Doppelklick auf das Package

Und dann den Button „Kompilieren“ drücken.

Speichern (lpk) mit „Speichern“ bestätigen.

**Eventuell muss noch im Objektinspektor
unter Hinzufügen>neue Anforderung
das Package angefordert werden.**

- 10. Nun unter Menü Datei>alles speichern
die Files (Projekt und Unit) speichern.
Dabei das richtige Verzeichnis wählen
und prüfen ob die Filenamen stimmen.**

